

Kennsluáætlun

Haust 2023

Bekkur: 3. bekkur

Námsgrein: Tölvur

Fjöldi kennslustunda: 40 mín á viku.

Kennari: Sólveig K. Engilbertsdóttir og Þorlákur Rafnsson

Áfangalýsing

Kennsluaðferðir: Verklegt, bóklegt og samvinna nemenda.

Nemendur læra að vinna rétt við tölvur og nota rétta fingrasetningu.

Farið er yfir öryggisreglur á netinu. Þeim er kennt að leita að upplýsingum til að nota í verkefna vinnu sem og að fara rétt með heimildir.

Námsmat: Unnið er með leiðsagnarmat en auk þess er virkni og þátttaka í kennslustundum metin. Í efri bekkjum yngsta stigs vinna nemendur ýmiss verkefni sem metin eru af kennara. Við mat er stuðst við hæfniviðmið 4. bekkjar sem tilgreind eru í Aðalnámskrá grunnskóla frá 2011/2013.

Námsgögn: Efni af netinu, verkefni frá kennara.

Unnið er út frá eftirfarandi kennsluáætlun en námsefni og verkefni eru aðlöguð að nemendum út frá hæfni hvers og eins þar sem unnið er að sömu markmiðum.

Kennari áskilur sér rétt til að breyta kennsluáætlun án fyrirvara.

Hæfniviðmið

Markmið að nemandi:

- Geti beitt undirstöðum í fingrasetningu
- Geti leitað upplýsinga og nýtt við verkefnavinnu
- Geti nýtt rafrænt og gagnvirkt námsefni
- Geti nýtt upplýsingatækni og forrit við uppbyggingu einfaldra verkefna
- Geti notað einfaldan hugbúnað/forritun við myndvinnslu
- Geti farið eftir einföldum reglum um ábyrga netnotkun og er meðvitaður um siðferðislegt gildi þeirra

Dagsetning	Viðfangsefni	Dæmi	Hæfniviðmið	Námsmat
24. – 25. ágúst	Almenn umgengni um tölvur og snjalltæki SAFT	http://www.saft.is/kennsluefni/netbaer/aevintyri-kafeins-kaernested/	Beitt sér rétt við vinnu á tölvu.	
28. ág. - 1. sept.	Netöryggi og hegðun á netinu	http://www1.mms.is/tolvuoryggi/	Þekki hvað ber að varast á netinu.	
4. – 8. sept.	Fingrafimi Fingraleikir	mms.is og önnur forrit sem tengjast rétttri fingrasetningu https://www.sense-lang.org/trial/typing/tutor/IS_tutorial.php	Beitt undirstöðuatriðum í fingrasetningu.	

11. – 15. sept	Fingrafimi Fingraleikir <i>Skipulagsdagur 15.sept</i>	mms.is og önnur forrit sem tengjast rétttri fingrasetningu https://www.sense-lang.org/trial/typing/tutor/IS_tutorial.php	Fylgja einföldum leiðbeiningum í forritun.	Mat á fingrasetingu og rétttri beitingu við tölvur.
18. – 22. sept	Fingrafimi Fingraleikir	mms.is og önnur forrit sem tengjast rétttri fingrasetningu https://www.sense-lang.org/trial/typing/tutor/IS_tutorial.php		
25. – 29. sept.	Forritun (líka í stærðfræði)	Osmo Coding Awbie		
2. – 6. okt.	Forritun (líka í stærðfræði)	https://is.freegamesmax.com/game/africa-maze	Geta gert stóran staf, kommustafi, stækkað og minnkað letur, feitiletra, lita stafi, afritað og límt texta.	Mat á sjálfstæði og færni við að fylgja leiðbeiningum í Osmo.
9. – 13. okt.	Ritvinnsla í word, Stór stafur, orðabil, feitiletra, stækka letur, og lita stafina.	Kynning á helstu aðgerðum í ritvinnslu. Skrifa nafnið sitt og breyta leturgerð, stærð, lit o.s.frv.		
16. – 20. okt.	Ritvinnsla í word, Stór stafur, orðabil, feitiletra, stækka letur, og lita stafina	Skrifa ævintýri		

23. - 27. okt.	Ritvinnsla í word, Stór stafur, orðabil, feitiletra, stækka letur, og lita stafina	Skrifa ævintýri <i>Foreldra og nemendaviðtöl 26.okt Skipulagsdagur 27.okt</i>		
30.okt – 3. nóv.	Ritvinnsla í word, Stór stafur, orðabil, feitiletra, stækka letur, og lita stafina	Skrifa ævintýri.		
6. – 10. nóv.	Ritvinnsla í word, Stór stafur, orðabil, feitiletra, stækka letur, og lita stafina	Skrifa ævintýri.		Verk nemenda metið.
13. – 17. nóv.	Imovie	Vinna í ipöðum – taka upp fréttatíma – samvinna nemenda	Geta nýtt sér hugbúnað/forrit til myndbandagerðar.	
20. – 24.nóv	Imovie	Vinna í ipöðum – taka upp fréttatíma – samvinna nemenda		
27. nóv – 1. des.	Imovie	Vinna í ipöðum – taka upp fréttatíma – samvinna nemenda – kynna verkefnið sitt		Verk nemenda metið.
4. – 8. des.	Frjálst í tölvum			
11. – 15. des.	Friðar- og góðverkadagur			